

МОДЕЛЮЄМО, КОНСТРУЮЄМО, ПІЗНАЄМО

Презентовані нижче напрацювання педагогів закладів дошкільної освіти наочно переконують у тому, що для пізнання і творчості не обов'язково сідати за столи з дидактичним приладдям. Не менш ефективною є активна пошукова і перетворювальна діяльність біля інтерактивних стін чи на "розумній" підлозі. Трохи фантазії плюс умілі руки вихователя — і ці панелі швидко адаптуються до будь-якого сезону тематики освітньої роботи з малюками.

КАЗКОВИЙ ЛІС



Цей "казковий ліс" створюється із різноколірного ковrolіну та облаштовується на стіні групової кімнати. Комплектуючи певні набори змінних деталей, можна стимулювати ігрову, пізнавально-дослідницьку та мовленнєву активність дошкільників. Мандруючи казковим лісом, діти ознайомлюються із сезонними змінами в живій і неживій природі, природоохоронною діяльністю людей, засвоюють сенсорні еталони, математичні поняття, проявляють соціально-моральні навички, фізичні якості, активно комунікують з однолітками та дорослими, відтворюють і творчо змінюють знайомі літературні твори, складають власні розповіді.

Матеріал надала **Олена Трохимчук**, вихователька-методистка, ЗДО № 6 "Чайка", м. Лисичанськ, Луганська обл.

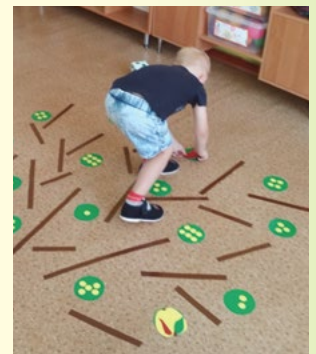
ДЕРЕВО ЗНАНЬ

На підлозі — схематичне зображення дерева з позначенням умовних місць для розміщення на гілках різних об'єктів: на кожному такому місці нанесено певну кількість крапок (від 1 до 6). Залежно від сезону додаються 2 набори площинних зображень (листя, квіти різної форми, яблука червоного та жовтого кольорів чи інші фрукти, сніжинки та бурульки тощо, по 10 штук кожного виду), 2 кошики, 2 кубики (один із крапками від 1 до 6, інший — із цифрами від 1 до 6 на гранях).

Гра спрямована на вправління в лічбі та співвіднесенні кількості, числа і цифри, розвиток уваги, кмітливості, швидкості та спритності рухів.

На початку гри двоє учасників по черзі кидають свої кубики, визначають за крапками або цифрами на їх гранях, які числа випали, і викладають свої предмети (листок, яблуко, сніжинку тощо) на гілках у місця із відповідними позначками.

Перемагає той, хто першим викладе свої предмети з кошика.



Матеріал надала **Тетяна Ткач**, вихователька, ЗДО № 130, м. Кривий Ріг, Дніпропетровська обл.

Як не заплутатися в розмаїтті освітніх технологій?

Обирайте журнали
"Дошкільне виховання",
"Палітра педагога" та "Джміль"

- Щономера – нова актуальна тема
- Ефективні освітні технології
- Методичні рекомендації фахівців
- Цікаві заняття, сценарії, ігри, посібники
- Додаткові е-матеріали передплатникам



Читайте
та надихайтесь!



**Комплект
зі знижкою!**

Передплатіть журнали
на 2021 рік онлайн:
jmil.com.ua/peredplata



- Швидко
- Зручно
- Вигідно